ファミリーコンピュータ™

忍者くん 魔城の冒険

JF-03



取扱説明書

JALECO®

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

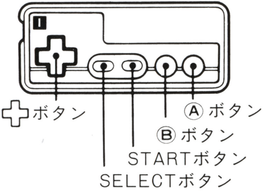
このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「忍者くん」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「忍者くん」を楽しくプレイしていただく為にご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

1．操作方法

● コントローラーの操作

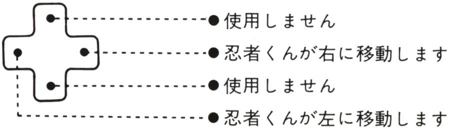


○ SELECTボタン
タイトル画面で、このボタンを押すと ✚ 印が移動します。1PLAYERか2PLAYERかを選んでください。

○ STARTボタン
このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう１度押すと再スタートします。
※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。
※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

○１人でプレイする場合はⅠコントローラーを、２人でプレイする場合はⅠ、Ⅱコントローラーを使用します。

○ **ボタン**

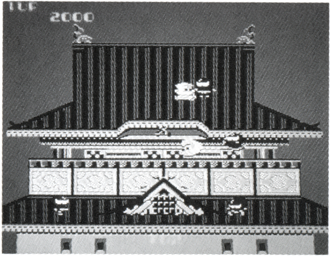


○Ⓐボタン　ボタンを左右どちらかに押しながらⒶボタンを押すとジャンプ、押しつづけると上段へ飛び上がります。
Ⓐボタンのみ押すと飛び降ります。

○Ⓑボタン　このボタンを押すと手裏剣を投げます。

2．ゲーム進行

○ストーリー



宝物を狙って魔物たちがお城へ侵入した。そのことにいち早く気づいた忍者くんは、たった１人で魔城へ乗り込んでいった。
敵は全部で５種族、それぞれが違う武器を持って忍者くんに襲いかかる。敵はなかなかの頭脳の持ち主で、忍者くんの攻撃を容易にかわし攻めてくる。忍者くんは相手の行動を読み、すばやく倒して奪われた宝物を取り戻さなくてはならない。
全ての敵を倒してお城を守れ!!

○シーン展開

全部で18シーンあり、1～3シーンは黒子・4～6シーンはだるま・7～9シーンはカブキ・10～12シーンはかみなり小僧・13～15シーンはヨロイ・そして16～18シーンはすべての種族が忍者くんに襲いかかってきます。
バックは、岩場・お城がそれぞれくり返され、すべてのシーンをクリアーするとまた最初のシーンに戻ります。
また、上空から落ちてくる宝の玉を3コ取るとボーナスステージになります（P10参照）。

☆最高得点は電源スイッチをOFFにするかリセットボタンを押すと消去されます。

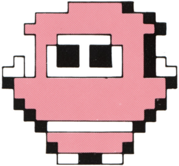
3．登場キャラクター及び得点

●忍者くん

魔力封じの手裏剣を武器に敵を倒していきます。ジャンプして敵の攻撃をかわしたり、体当り攻撃で敵を気絶させたりします。（敵に当ってもやられませんが敵の体当りを受けると忍者くんは気絶します）

忍者くんはゲームスタート時には３人います。すべてやられるとゲーム終了です。

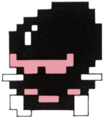
（ただし20000点と50000点で１人づつ追加されます）



△忍者くん

●黒子… 1．2．3 シーンに登場

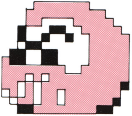
忍者くんと同じ手裏剣で攻撃してくる。そんなに強くはないが空中殺法を得意とする黒子もいるので油断しているとイタイめに合うぞっ!!（100点）



△黒　子

●だるま… 4．5．6 シーンに登場

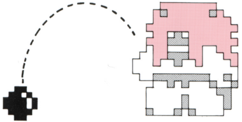
巨大なカマで忍者くんを狙ってくる。手足もないくせにチョコチョコ動きまわる。早い動きに注意して攻撃しよう！（200点）



△だるま

●カブキ…７．８．９シーンに登場

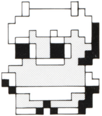
ふところに隠し持った爆弾で攻撃してくる。降りそそぐ頭上の爆弾に注意して接近せよ。放物線状に投げてくるのでうまく近づけばやられない！（300点）



△カブキ

●カミナリ小僧…10.11.12シーンに登場

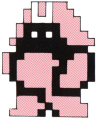
高速カミナリで攻撃してくる。これは手裏剣よりもスピードが速いので気をつけろ！（400点）



△かみなり小僧

● ヨロイ…13.14.15シーンに登場

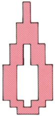
こいつは忍者くんの手裏剣をはね返してしまう！体当り攻撃で気絶した時に手裏剣を当てるしかない。弓矢をかまえたらすかさず逃げろ。こいつの放つ矢はものすごく速い。かなり手ごわい相手だ、油断するとやられるぞっ!!（500点）



△ヨロイ

● 火の玉…各シーンに現れる正体不明の火

これには手裏剣も通じない。体当りするとやられてしまうので逃げるしかない！



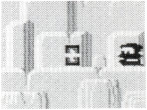
△火の玉

○ **敵**…敵に体当りして気絶させると100点。
倒して落ちていく敵に再度手裏剣を当てると1000点！

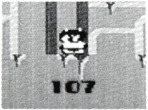
○ **巻物**…敵を倒した跡に巻物が現れます。
巻物を取ると100〜1000点。さらに１パターン終了ごとに100〜1000×巻物を取った数が加算！

○ **宝の玉**…１つ取ると1000点！

○ **タイム**…画面下に表示されている時間はカウント120から始まり１パターン終了した時点の残りカウント数がボーナス得点として加算されます。



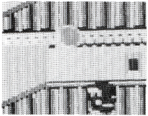
△巻　物

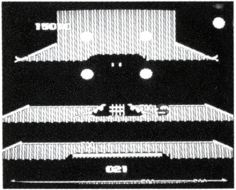


△タイム

4．ボーナスステージ

1パターンに1個上空から宝の玉が落ちてきます。宝の玉を3個集めるとボーナスステージへ行けます(パターン終了後)。ボーナスステージには宝の玉が全部で16個配置されてます。忍者くんを上手にコントロールして宝の玉を取っていってください。バックミュージックが終るとボーナスステージ終了です。宝の玉1個につき500点！
全部取ったらスペシャルボーナス!!
500点×16＝？？？点


△宝の玉


△ボーナスステージ

5. テクニック

○敵を気絶させる3つの方法！

その1．自分の下にいる敵めがけて急降下！

その2．敵の下からジャンプで体当り！

その3．敵とぶつかる瞬間にジャンプ！

気絶している間に手裏剣でやっつけよう!!

○敵の武器はほとんど水平方向の動きなので上下に飛びまわりながら攻撃しよう。

○敵とのうち合いを避けなるべく後ろからしのびよって倒そう！

○16シーンから巻物の得点は1つ1000点。高得点のチャンス!!

○同じ段に一定時間以上いると火の玉が追いかけてくるので

同じところにはあまりいないように!!

○集団攻撃は上下の段へ飛びまわってかわせ!

○(ハイテクニック)

8発の手裏剣ですべての敵を倒し、1シーンクリアするとビックボーナス10000点!!ぜひチャレンジしてみよう!!

以上が忍者くん必勝のための主なテクニックだ。これ以外にもかくされたテクニックがあるかもしれない。

君だけのオリジナルテクニックを開発してのろわれた城をとりもどせ!!

※第4弾「フィールド コンバット」近日発売予定！御期待ください!!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO® 株式会社ジャレコ

〒158 東京都世田谷区上用賀5－24－9
TEL 03-420-2271

取扱店